

Geleneksel Spor Dalları Federasyonu Atlı Cirit Müsabaka Talimatı

BİRİNCİ BÖLÜM

Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar

Amaç

Madde 1- Bu talimat amacı, geleneksel olarak yapılan Atlı Cirit sporlarımıza tarihi çizgisi içerisinde yurtiçi ve yurt dışında yaymak, Ülke düzeyinde disiplin altına almak ve ortak kuralları ile yapılmasını sağlamaktır.

Kapsam

Madde 2- Bu talimat, Geleneksel Spor Dalları Federasyonunca yurt içi ve yurt dışı düzeyinde düzenlenecek tüm atlı cirit sporları organizasyonlarındaki görev, yetki ve sorumlulukları, teknik oyun müsabaka ve bunlara ait usul ve esasları kapsar.

Dayanak

Madde 3- Bu talimat 3289 sayılı Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünün Teşkilat ve görevleri hakkında Kanununun Ek-9. maddesi ile 25 Mart 2007 tarihli ve 26473 sayılı Resmi gazete de yayımlanarak yürürlüğe giren Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyonu Ana Statüsüne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

Madde 4-Bu talimatta geçen;

- Genel Müdürlük : Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünü,
Federasyon : Geleneksel Spor Dalları Federasyonunu,
İl Müdürlüğü : Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünü,
Ceza Kurulları : Federasyon, Merkez veya İl Ceza Kurullarını,
Cirit : Atlı cirit oyununda 100 cm. uzunluğunda baş tarafı 2,5 cm. çapında oval arkaya doğru 1,5 cm. çapında inen ahşaptan yapılmış ve 2.5 cm çaplı tarafı (2-5 cm) lastik kaplamalı, belirlenmiş tekniklerle sporcuya atılan sporcu aracını,
Oyun Alanı : Nizami ölçülere göre düz çizgilerle sınırlandırılmış alanı,
Yasak Alan : Alay durağı ile atış sahası arasında bulunan 15 cm. enindeki düz çizgilerle sınırlandırılmış alanı,
Atış Sahası : Hamle yapan sporcunun alay atışlarında cirit atması için oyun alanının ortasına doğru kesik çizgilerle sınırlandırılmış alan,
Yakalama : Kovalayan atın kafası, kaçan atın kalça hizasına veya yan yana (aynı hizaya)gelmesi ve ara mesafesinin 2m olması.
Kesme Yakalama :Cirit atıp dönüş yapan atın diğer rakip atlı tarafından önünün kesilmesini,
Hamle : Bir ciritçinin oyun, kurallarına göre hücum hakkını kullanmasını,
Hamle Süresi : Hamle yapan sporcunun alayından çıkışı ile ciritini hedefe attığı ana kadar geçen süreyi,
Çizgi İhlali : Ciritçinin oyun alanını sınırlayan çizgilerin dışına çıkmasını,
Erken Çıkış : Hamle yapan sporcunun elindeki ciridi, rakip sporcuya atmadan önce, rakip sporcu ve/veya sporcuların kendi yasak saha çizgisini geçmelerini ,
Çift Çıkış : Hamle yapan sporcuyu, yakalamak veya kesmek için rakip sporcuların (iki veya daha fazla sporcunun) kendi atış alanı (kesik çizgileri) çizgisini geçmelerini,

Tertip Kurulu : Geleneksel Spor Dalları Federasyonunca görevlendirilmiş bir yetkilinin başkanlığında müsabakanın tertiplenmesini ve sorumluluğunu üstlenmiş olan kurulunu,
Teknik Kurul : Federasyon Teknik Kurulunu,
Cirit Toplayıcısı : Cirit alanına düşen ciritleri toplayan, Federasyon veya il müdürlüğünün görevlendirdiği eleman veya elemanlarını,
Alay Durağı : Oyun sahasının 7 metre ilerisinde takım atlarının durduğu yeri,
Eyer Boşaltma : Cirit tam üzerine geldiği anda rakipten gelen ciriti kendisine isabet etmemesi için atın yanına veya karnına inerek ciritin üzerinden geçmesini sağlayan pozisyonu ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

Müsabakalarla ilgili Hususlar

Müsabaka Mevsimi

Madde 5-Müsabakalar yıl içerisinde her zaman yapılabilir.

Müsabakalara Katılacak Kulüpler ve Katılma Şartları

Madde 6-Resmi müsabakalara iştirak edecek kulüp takımlarının Genel Müdürlük tarafından tescil edilmiş olmaları ve cirit sporunu yapacak nitelikte, yeterli sayıda yönetici, eğitici, sporcu, at ve malzemeye sahip olmaları gerekmektedir.

Müsabakalara Katılacak Sporcularda Aranacak Şartlar

Madde 7-Müsabakaya girecek ciritçinin;

- a) Sporcunun temsil edeceği kulüp adına lisansının olması,
- b) Müsabakaların yapıldığı yılın vizesini yaptırmış olması,
- c) Müsabakalardan men cezası almamış olması,

Müsabaka Çeşitleri

Madde 8-Atlı cirit müsabakaları; Resmi ve özel olmak üzere iki çeşittir.

a) Resmi Müsabakalar

1. Federasyonca düzenlenen müsabakalar;
2. İl Müdürlüğü'nce düzenlenen müsabakalar ve yapılan elemeler

b) Özel Müsabakalar

Federasyon veya İl Müdürlüğünden gerekli izni alınmış, mahalli kuruluşlarca organize edilen müsabakalardır.

1. Özel Müsabaka Şartları

a) Mahalli kuruluşlarca düzenlenecek atlı cirit müsabakalarında, organizasyon sorumluları müsabaka tarihinden 15 gün önce izin almak mecburiyetindedirler.

1. Atlı cirit müsabakasına iştirak edecek takımlar, mahallinden ise, bağlı buldukları Spor İl Müdürlüklerinden,

2. Atlı cirit müsabakalarını düzenleyen kuruluşlar, kendi illeri dışından atlı cirit takımlarının katılımıyla yarışma yapacak ise, mutlak suretle Geleneksel Spor Dalları Federasyonundan yetki belgesi almak mecburiyetindedir.

b) Yetki belgesi isteminde aranacak evraklar;

1. Gençlik Spor İl Müdürlüğünün izin belgesi (üç adet)
2. Taahhütname (üç adet)
3. Dağıtılacak ödül çizelgesi (üç suret)
4. Varsa organizasyon tanıtım afişi (bir adet)

Müsabaka Usulleri

Madde 9-Müsabakalar, puan veya eleme usullerinden birine göre yapılır. Resmi müsabakaların hangi usule göre yapılacağı Federasyonca önceden bildirilir. Özel müsabakalarda, müsabaka şekli organizasyon komitesince belirlenir.

a) Puanlama Usulü: Sekiz takıma kadar iştirak olan müsabakalar puanlama usulü ile yapılır, iştirak eden takım sayısı sekizden fazla olduğu takdirle eleme usulü uygulanabilir. Puanlama usulü uygulanırken takım sayısı iki ile dört arasında ise tek grupta beş ile sekiz arasında ise iki grup olarak yapılabilir. Tek grup olarak yapılan müsabakalarda; takımlar kura numaralarına göre küçükten büyüğe doğru sıralanarak eşleme yapılır. Eşlemelerde en yakın rakiple müsabaka yapmak esastır. Müsabakalar bu esasa göre devam ettirilerek her takım diğer takımlarla ayrı ayrı karşılaştırılır. Müsabakaların sonunda takımlar elde ettikleri puanlara göre derecelendirilirler. Galip gelen takıma üç berabere olan takımlara birer puan verilir. Mağlup olan takıma puan verilmez, iki grup halinde yapılan müsabakalarda ise; kura numaralarına göre sıralanan takımlardan tekler A-Grubunu çiftler B-Grubunu oluştururlar. Grup içi müsabakalar tek gruptaki esaslara göre yapılır, grup içi derecelendirme belirlendikten sonra, grup birincileri, birincilik, ikincilik grup ikincileri, üçüncülük, dördüncülük, grup üçüncüleri beşincilik, altıncılık müsabakası yaparlar. Geçerli bir mazereti olmadan (Trafik Kazası, Yaralanma, Sakatlanma, Ölüm Vb) grupta bir maça çıkmayan takımın veya maçtan çekilen takımın, önceki oynadığı grup maçlarındaki rakiplerine vermiş olduğu averajlar silinecek galip gelen takımlara 3' er puan verilerek Federasyon faaliyetlerinden ve yardımlarından bir yıl muaf tutulacaktır (resmi-özel).

b) Eleme Usulü: Yenilen takımın müsabakadan elenmesi esasına dayanır. Bu usulde iştirak eden takım adedi ikinin katları olan 4.8.16.32 değilse ön eleme yapılarak ikinin en yakın katına indirilir. Ön eleme sıralamasının başından başlanarak yapılır. Ön eleme sonunda kalan takımlar en yakın rakipleri ile eşleştirilerek eleme kurlarına geçilir. Eleme turları iki finalist kalıncaya kadar devam ettirilir ve sonra final müsabakalarına geçilir. Son turda kalan iki finalist takıma yenilen takımlara üçüncülük, dördüncülük müsabakası yaptırılır. Bu müsabakadan sonra iki finalistin müsabakası yaptırılarak birinci, ikinci tayin edilir.

c) Derecelendirme: Grup müsabakalarında; grup müsabakaları sonunda en fazla puanı olan takım birinci olur, diğerleri aldıkları puanlara göre derecelendirilirler. Puanların eşitliği halinde aşağıdaki kriterler sırasıyla uygulanır;

1. Takımların kendi aralarında yaptıkları maç sonucuna
2. En fazla net pozitif puan toplayan takım
3. En fazla 4 puan alan
4. En fazla 3 puan alan
5. En fazla 1 puan alan
6. En az eksi(-) puan alan takım.

Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmasa kuraya başvurulur. Eleme müsabakalarında takımların teknik puanları eşit ise kriterlerin 2,3,4,5 nci maddeleri uygulanır.

Kategoriler

Madde 10-Müsabakalar; yıldızlar, gençler, büyükler olmak üzere üç kategoride yapılır. Yıldızlar 15-16 gençler kategorisi 17-18 yaş grubunu kapsar, gençler, büyükler takımında gençler ve yıldızlar oynayabilir.

İl Faaliyetleri

Madde 11-Bir ilde tescilli birden fazla takım olduğu zaman il seçmesi yapma zorunluluğu vardır. İl seçmeleri, Federasyonca düzenlenecek Türkiye Şampiyonasından en az 15 gün önce yapılarak bildirilir.

Resmi Müsabakaların Tertip Kurulları (Organizasyon Komitesi)

Madde 12-Atlı cirit müsabakalarını tertip ve organize etmek üzere illerde her sezon başı, İl Tertip Komiteleri ve turnuvalar süresinde görev yapacak organizasyon Tertip Komiteleri oluşturulur.

a) Tertip Komitesi

1.İl seçmelerinde, il temsilcisi, il müdürünün seçeceği 3 kişi ve merkez hakem komitesinden 1 kişi olmak üzere toplam 5 kişiden oluşur ve tertip komitesi başkanı il müdürü tarafından belirlenir.

2.Federasyon müsabakalarında, il temsilcisi, il müdürünün seçeceği 1 kişi, federasyonun seçeceği 2 kişi, merkez hakem kurulundan 1 kişi olmak üzere toplam 5 kişiden oluşur ve tertip komitesi başkanı federasyon tarafından belirlenir.

b)Organizasyon Tertip Kurulları, iller arası organizasyonları düzenlemek üzere Federasyon Başkanlığınca görevlendirilecek Federasyon temsilcisi ve organizasyonun yapılacağı ilin spor şube müdürü ve il temsilcisinden oluşur.

c)İl Müdürlüğüne yapılan elemeler federasyon faaliyeti olarak kabul edilemez.

Tertip Kurullarına Seçilecek Adaylarda Aranılacak Şartlar;

Madde 13-Tertip Kurullarına seçilecek adaylar;

1. En az lise ve dengi okul mezunu (bulunmadığı hallerde ortaokul mezunu olmaları),
- 2.Tahsil şartı aranmaksızın en az beş yıl lisanslı atlı cirit sporunu yapmış olmaları,
- 3.Ceza Yönetmeliğine göre bir defa da 6 aydan fazla ceza almamış olmaları,
- 4.Faal sporcu olmamaları gerekir.

Tertip Kurullarının Görev ve Yetkileri

Madde 14-Oluşturulan Tertip Kurulları Federasyon adına görev yapar. Gerek Federasyon ve gerekse İl Müdürlüklerimiz tarafından programlanmış olan atlı cirit müsabakalarının tertip ve organizasyonunun yönetmeliklere uygun ve disiplin içerisinde sonuçlanmasını temin etmekle görevlidir ve bu konuda zuhur edecek aksaklık ve olumsuzlukları önlemek ve sonuçlandırmakla yetkilidir. Zaruret halinde müsabakaların ertelenmesine ve gerekiyorsa, yerlerinin değiştirilmesine karar verirler.

Tescil ve Vize Şartı

Madde 15-Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü tarafından tescil edilmiş kulüplerin, sporcuların, lisanslı olmaları ve lisanslarını sezon başında vize ettirmeleri şarttır.

a) Atların Tescili: Müsabakalara katılması istenen atların sahipleri, bağlı oldukları kulüp vasıtasıyla atlarını Federasyona tescil ettirmek ve karşılığında “At Tescil Belgesi” almak zorundadırlar. Bu belgeler her yıl Federasyona vize ettirilmelidir. Tescil edilmemiş veya yıllık vizesi yaptırılmamış atlar müsabakalara katılamazlar. İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış at (aynı yıl) diğer müsabakalarda bir başka takımında oynayamaz

b) At Tescil İsteklerinin Kabul Şartı: Ülkemizde doğmuş bir safkan veya resmi kuruluşlarda yetişmiş bir atın ilk tescilinde pedigri veya ilk sahibini belirleyen bir at tescil belgesi at sahibinin beyanına göre belirlenir.

c) Atların Tescili İle İlgili Diğer Hükümler:

1. Atın sahip değiştirmesi halinde, alıcının ve satıcının karşılıklı imzalarını taşıyan “Satış Belgesi” aranır. Sahip değiştiren at kulüp değiştirmemiş ise kulübün tasdiki, kulüp değişmişse her iki kulübünde tasdiki istenir.

2. Atın ilk tescilinde veya tescil belgesinin zayiinden ötürü yeniden tescil belgesi çıkarılmasında teknik kurulun her yıl için tespit edeceği ücret nakit olarak alınır ve ilgili fon hesabına yatırılır.

3.At tescil belgeleri ve atın 4 ayağından görülür, şekilde yandan çekilmiş fotoğrafı İl Müdürlükleri ve Federasyonun tertiplediği müsabakalarda ibraz edilmek üzere kulüplerce muhafaza edilir. Kulüp herhangi bir nedenle bir atın müsabakaya katılmasını uygun görmüyorsa, atın tescil belgesini ibraz etmemek yetkisine sahiptir. Tescil belgesi ibraz edilmeyen at veya atlar müsabakaya iştirak edemezler.

Birleşen ve İsim Değiştiren Kulüpler

Madde 16-

a) Genel Müdürlükçe tescil edilen kulüplerin birleşme işlemleri, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce ve sezon başında başvurulması ve sporcuların yeni kuruluş adına bir kulüp şeklinde lisans çıkartmaları halinde yapılır. Birleşme ile oluşan yeni kulüplerin birleşme işlemlerinin tamamlanmasından sonra o sezon yapılacak resmi müsabakalara katılmaları mümkündür.

b) Resmi müsabaka fikstürleri açıklandıktan sonra birleşen ve Genel Müdürlükçe tescil edilen kulüplerin sporcuları yeni kuruluş adına o sezon içerisindeki resmi müsabakalara katılamazlar. Ancak bu kulüpler isterlerse, program başlamadan önce müracaat ederek, birleştikleri kulüplerden yalnız birine ait lisanslı (vizesi yapılmış) sporcularıyla müsabakalara iştirak ederler.

Müsabakanın Ertelenmesi ve Yerinin Değiştirilmesi

Madde 17- Bir yarışmanın hava şartlarının elverişsizliği nedeniyle ertelenme yetkisi o müsabakalardan sorumlu tertip komitesinin müsabakanın iki saat öncesine kadar tertip komitesine bu saatten sonra da müsabaka hakemine aittir.

Takım Kadroları

Madde 18- Atlı cirit müsabakaları için, her takım, yedi(7) asıl ve (1-3) yedek sporcu ve atları ile hazır bulunurlar. Oyuna en az yedi (7) at ve sporcu ile başlanır. Oyun esnasında oyuncu ve at sayısı beş (5)'ten aşağı düşerse, o takım hükmen mağlup olur. Yedek oyuncular oyun süresince atlarından inmiş vaziyette, başhakemin kendilerine göstermiş bulunduğu yerde dururlar. Antrenör takımının başında bulunur. Kulüpler tarafından görevlendirilen cirit toplayıcıları, oyun esnasında oyun alanına girerek cirit toplarlar, oyun alanına sporcu ve cirit toplayıcılarından başka, orta hakemin haricinde (başhakemden izinsiz) hiç kimse giremez, cirit toplayıcıları, hiçbir şekilde sporculara ve oyunun gidişatına müdahale edemezler. Takımlar oyun müddetince üç (3) yedek atını ve sporcusunu orta hakeme haber vermek kaydıyla ve orta hakemin gözetiminde oyun durduğu sırada değiştirebilirler. Değişiklik sonucu oyundan çıkan at ve oyuncu bir daha oyuna giremezler. Ancak oyundaki atların binicileri kendi aralarında orta hakeme bilgi vermek kaydıyla en fazla iki at (oyunun durduğu esnasında) değişikliği yapılabilir. Açılış seremonisinde 8 (sekiz) attan eksik çıkan takım hükmen yenik sayılır. Maç esnasında her bir devrede her iki takım sporcuları en az bir kez oyuna katılmak zorundadırlar. Oyun 7 asıl at ve sporcu ile başlar ve biter (yaralanma ve ceza hariç, veteriner veya doktor gözetimi).

Oyun Süreleri

Madde 19- Atlı cirit müsabakaları; 40 dakikadan iki devre halinde, toplam 80 dakika oynanır ve devre arası 10 dakikadır. Oyun esnasındaki duraklamalar, (inkıtalar) o devre sonuna ilave edilerek süre tamamlanır. Bir hücum süresi en fazla 35 saniyedir, 20'uncu saniyede yazı başhakemi tarafından binici uyarılır. Bu süre içerisinde ciritini kullanmayan sporcu 1 fena ceza puanı ile cezalandırılarak hamle hakkı kendi takımına verilir. İkinci 35 saniye kullanılır. Bu süre içerisinde cirit kullanmayan sporcuya 2 (iki) ceza puan verilir. Hamle hakkı başka sporcuya verilir. Atlı cirit müsabakalarında sonuçta beraberlik durumu ortaya çıkması olağandır. Ancak final veya eleme müsabakalarında mutlaka bir takımın rakibine üstünlük sağlayabilmesi için,

sonucun tespiti ve ilanını müteakip ara vermeksizin (yarı sahalarda değişmek kaydı ile) 10'ar dakikalık iki devre halinde 20 dakikalık uzatma süresi oynatılır. Bu durumda sonuç (beraberlik değişmez ise, kura çekilerek sonuç) tespitine gidilir.

Neticenin İlanı

Madde 20-Atlı cirit müsabakalarında sonucu, takımlar sahadan ayrılmadan müsabakanın bitiminden sonra mevcut puanların artı (+), eksi (-) toplanıp, çıkarılmasını müteakip sonuç tutanağı, iki yazı hakemi ile başhakem yardımcısı tarafından imzalandıktan sonra, başhakeminde tasdiğiyle tamamlanarak ilan edilir ve tutanaklar resmi evrak olarak müsabaka gözlemcisi tarafından muhafaza altına alınır. 2. Oyun bitiminden her takımın aldığı (+) artı ve (-) eksi puanları ayrı ayrı toplarlar, bulunan değerleri birbirinden çıkarmak suretiyle takım puanlarını tespit ederek, puanı yüksek olan tarafı yazı başhakemine bildirirler. Puanlamada iki eksi (-) bir artı (+) ile değerlendirilip puanlar hesaplanır (tekli puanlar 0.5 olarak hesaplanır).

Küme Düşme ve Terfi

Madde 21-Mahalli veya bölgesel lig müsabakaları sonucunda, kaç takımın bir üst kümeye terfi ve kaç takımın bir alt kümeye düşeceği ile ilgili Tertip Kurulunca müsabaka sezonunun başlangıç tarihinden en az 30 (otuz) gün öncesinden, tespit edilerek karar altına alınır ve 15 (onbeş) gün öncesinden, bağlı buldukları İl Müdürlükleri vasıtasıyla ilgili kulüplere tebliğ edilir.

Hükmen Yenik Sayılma

Madde 22-Atlı cirit müsabakalarında;

- a) Müsabakanın yapılacağı belirtilen sahaya, tespit olunan saatten, 20 dakika önce en az sekiz (8) atlıdan aşağı sayıda, sporcu ile gelmeleri veya müsabaka saatinde sahaya çıkmamaları halinde,
- b) Takımların müsabaka esnasında, herhangi bir sebeple 5 (beş) atlıdan aşağıya düşmeleri veya oyun süresinin bitiminden önce, sahayı terk etmeleri halinde,
- c) Oyuncu lisanslarının, isim listeleriyle birlikte, müsabaka saatinden en az yarım saat (30 dakika) önce ibraz edilmemesi halinde,
- ç) Asker sporcuların, Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Sicil Lisans Yönetmeliğindeki ilgili hükümleri yerine getirmeden müsabakalara iştirakleri halinde,
- d) Kendi kulübünde lisanslı olmayan veya vize süresi geçmiş sporcu oynatılması durumunda,
- e) Usulüne uygun olarak çıkarılmamış lisans kullanılması veya lisans üzerinde tahrifat yapılması halinde,
- f) Cezalı veya tedbirli sporcu oynatılması halinde, bu hatalardan birisini veya birkaçını işlemiş olan takımlara, hükmen mağlubiyet verilmekle beraber, söz konusu suça iştirak eden idareci eğitmen (antrenör) ve sporcular hakkında Ceza Yönetmeliği hükümleri uygulanmak üzere işlem yapılması,
- g) Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları ile yetkililer ve taraftarların ayrı ayrı veya birlikte hakeme veya rakip takıma müdahale veya fiili saldırıda bulunmaları oyunun aksamasına sebebiyet vermeleri ve müdahaleler sonucu hakemin oyunu tatil etmesi halinde hükmen mağlup sayılır. Ayrıca hükmen mağlup edilen takımdan bir maç daha kaybetmiş gibi puanları silinir. Hükmen galip sayılan takımda üç galibiyet puanı verilir. Olaylara her iki takımda karışmış ise iki takımda hükmen sayılabilir. Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları maç bitip sahayı terk edinceye kadar tüm cezai hükümlere tabiidir.

Hükmen Yenilgi İle Küme Düşme

Madde 23-Atlı cirit müsabakalarında 22.maddede belirtilen hükmen mağlubiyet cezasına, ikinci defa 2 sezon içerisinde muhatap olan takımlar;

- a) Ligden ihraç edilerek, bir alt kümeye düşürülür. Bir alt küme yoksa 1(bir) yıl resmi müsabakalara iştirak edemezler.
- b) Ayrıca, bu takımlara; ikinci defa çıkmadığı müsabakanın hakem personel, görevliler vb. ücret ve tazminatlarıyla, rakip takımın masraflarının da ödetilmesi cezası verilir. Bu cezai hükümleri yerine getirmeyen kulüplerde aynı şekilde, ligden ihraç bir alt kümeye tenzil veya bir yıl bekleme cezalarına çarptırılırlar.

Sporcu Kıyafetleri, Atların Teçhizatı ve Oyun Kuralları

Madde 24-Sporcu ve atların kıyafet ve kuşamları aşağıdaki şekildedir:

a-Sporcu Kıyafeti

Gömlük: Hakim yaka, düğmeli değişik renkli (takımların renklerine göre) tercihen ipek kumaştan yapılmıştır veya kulüp renklerinde numaralı forma.

Yelek: Kolsuz cepken özelliğine sahip çift yüzü giyilebilen bir giysidir. Mevsime bağlı olarak numaralı yelek isteğe bağlı olarak takım halinde giyilir.

Pantolon: Dizlere kadar dar paçalı düğmeli ve dizden yukarı doğru genişleyen bir yapıda olur.

Çizmeler: Süvari çizmesi tipinde olup, cirit için uygun alanı tercih edilir. Üzerine yırtıcı ve kesici olmayan mahmuz takılabilir.

Yukarıdaki sporcu kıyafeti hükümlerine uymayan takımlara ilk seferde uyarı cezası, ikinci kez tekrarlanması halinde takım yenik sayılır.

b) Atların Kuşamı

1. Atın başlığı; (dizgin) deriden yapılan atın başını çevreleyerek saran ve atın yönetimini kolaylaştıran, aynı zamanda gemin takıldığı bir kuşamdır.

2. Binek teçhizatı, eyer atın bel kısmına üstten keçe veya post üzerine konan kolon kayışları ile bağlı ve kesici olmayan üzengilerden oluşan bir teçhizattır. Hakemler üzengileri kontrol ederek maçı başlatır. Müsabaka esnasında sporcunun atı bilerek veya bilmeyerek yaralaması halinde uyarılır ve 5 dakika attan indirilir, devamı halinde sporcu ve at oyundan ihraç edilir.

Atlı Cirit Oyun Kuralları

Madde 25-Müsabaka Alanı:

Oyun alanı; eni en az 30 m en çok 40 m, boyu en az 90 m, en çok 140 m olan görülebilecek şekilde 15 cm genişliğinde çizgilerle belirlenen alandır. Zeminin drenajı iyi düzenlenmiş taşsız kabartılmış yumuşak toprak veya 5-6 cm kalınlığında kumlanmış alandır. Standart oyun alanı tamamı eni 40m boyu 140m olacak şekildedir.

Alay Durağı; Oyun alanının her iki başında takım atlarının dizi halinde durduğu ve 7(yedi) metre derinliğindeki 30-40 m enindeki alandır. Yasak Alanı; Alay durağı ile atış alanı arasında kalan 5(beş) metre eninde 30-40 m eninde ve düz çizgi ile belirlenen alandır. Bu alan rakip sporcu tarafından ihlal edilemez, ihlal edildiği takdirde rakip sporcuya 1 (bir) fena puan verilir.

Atış sahası; yasak sahadan orta çizgiye doğru 7 (yedi) metrelik alana denir, kesik çizgilerle belirlenir. Ciritçi bu alanın içerisinden rakip alaydaki herhangi bir hedefe ciritini atar. Hakemin başlama işareti ile ilk at çıkarma hakkına sahip takımın bir oyuncusu karşı takımın atış sahasına kadar gider. Hamle süresinde yarım veya tam çark halinde ciritini atarak kaçır, hamle hakkını kullanan bu oyuncuya, diğer takımdan bir atlı kovalayarak kurallardaki puanları almaya gayret eder. Gerekli durumlarda oyunun durdurulması başhakemin sesli ilanı orta saha hakemin bayraklı ikazı ile olur.(Bayrak iki elle saha ortasına yukarı ve kol hizasında sallanır) imkan dahilinde telsiz kullanılır. Bütün oyuncuların sırtlarında ve atların haşe bezlerinin iki tarafına yazılmış numaralar bulunur, binici ile atın numarası aynı olmak zorundadır. Oyuna başlama ve ilk çıkış hakkı; kura sonunda kurayı kaybeden takıma aittir. Alay çıkışları alay durağından yapılır, erken çıkış, yasak saha ihlali çift çıkış gibi hatalı hareketler yasak saha ile atış sahası çizgisi alanlarını kapsayan sahada yapılan hatalı hareketlerdir. Hamle hakkını kullanan ciritçi atış

sahasına girmeden ciriti kullanırsa (-3) puan alır. Ciritini alaydaki sporcuya isabet ettirirse isabet geçersiz sayılır. Hamle yapan sporcu yasak alanda ciriti kullanırsa (-3) sarı kartla cezalandırılır ayrıca aynı takım sporcularından herhangi biri ikinci kez kullanırsa (-6)fena puan (kırmızı kartla direk ihraç). Atış sahası içerisinde ciritini atan bir sporcu rakibine isabet ettirirse (+4) iyi puan alır, ata vuruş isabet kabul edilmez. Rakip oyuncunun atmış olduğu ciritini havada tutan ciritçi, oyun esnasında (+4) iyi puan alır.(alay durağı hariç) çizgi ihlali halinde aldığı (+) puan silinir ve (-3) puan verilir. Yakalama esnasında, kaçan atın uyluk hizasına kovalayan atın başının tahmini 2 m. mesafede yan yana gelmesi anında ciritçi ciritini atmaz başışlarsa 3 iyi puan alır. Atarsa 3 fena puan alır ve ihtarla cezalandırılır. İkinci tekrarında 3 fena puan alır. İhtar verilir, akabinde başhakem tarafından bu oyuncu oyundan ihraç edilir. İhraç edilen sporcunun yerine başka bir sporcu giremez. Kesme veya yakalama yapan ciritçi, rakip alaya yönelerek hamle hakkını kullanmak zorundadır, kullanmazsa 1 (bir) fena puan alır, hamle hakkı kendi takımında kalır. Oyun esnasında hakem kararına riayet etmeyen ve kasıtlı hareket eden sporcu ihtar veya ihraç ile cezalandırılır. İhraç edilen sporcunun bindiği at oyun içerisinde ki bir başka sporcu ile oyuna devam eder. Takım bir kişi azalır. Bir oyuncunun attan ilk seferde düşmesine (-1) puan verilir, attan düşme yakalama veya kesme anında olursa rakip sporcu ayrıca (+3) puanını alır, attan düşen sporcu ikinci kez düşerse (-2) puan alır üçüncü düşmede ihraç edilir, düşme tehlikeli bir olay olduğu için oyun durdurulur. Oyun esnasında hiçbir ciritçi attan inemez. (Başhakem müsaadesi hariç) indiği takdirde (-1) fena puan verilir. Eğer maç esnasında başhakem müsaadesi hariç 3 sporcu attan inerse takım yenik sayılır. Kesme veya yakalama yapan ciritçi yasak saha ihlali yaparsa aldığı puan silinir.(-1) puan verilir.

Kesme veya yakalama yapan ciritçi yan çizgi ihlali yaparsa aldığı puan silinir,(-3) puan verilir. Yan çizgi dışındaki isabete puan verilmez. Kesme veya yakalama yapan ciritçi çizgi (yan çizgi veya yasak saha) ihlali yaparsa aldığı puanlar silinir. Eksi(-) 1 (bir) puan verilir. Yan çizgi dışında isabete puan verilmez. Atılan ciriti tutmaya teşebbüs esnasında kola çarpmalara puan verilir, diz üstü her türlü isabet oyun esnasında ve alayda ise 4 (dört) iyi puan verilir, kafaya cirit atmak yasaktır, deęerse isabet sayılmaz. Kesintide kullanılan cirit rakip sporcunun atının yanına veya önüne geçmek zorundadır. Aksi takdirde hamle hakkı aynı takımda kalır. Her oyuncuda en fazla bir cirit sopası bulunur, her fazla cirit sopası için (-1) puan verilir. Kesintide atış mesafesi en az (5m)dir.5m'den yakın atan (-3) puan alır. Hamle, hamleden sakınma ve hareketli oyun esnasında ciritini yere düşüren sporcu, (-1) puan alır. Ata kasten vuran sporcu (-1) puanla cezalandırılır (bindiği atı döven sporcuya). Hiçbir ciritçi kesme yakalama veya hamle için oyun alanına yan çizgilerden giremez + puan alamaz, girerse (-1) puan verilir. Hamle yapan sporcu kasıtlı olarak alaya dalarsa, oyundan ihraç edilir ve takımı aleyhine eksi 3 (üç) puan verilir. Karşı alaya hamle yapan sporcu atış sahasında iken, ciritini kullanmadan rakip alaydan 1 veya 1'den fazla sporcu, hamle eden sporcuya, hücum edip atış sahasına girdiklerinde, hücum eden sporcu mesafe aramaksızın bunlardan birine ciritini atar. İsbet var ise + 4 puan alır. Ayrıca müdafaa alması gereken ve atış sahasına giren sporcunun takımına yaptığı ihlalden dolayı -1 ceza puanı verilir. Alay durağından hamleye gidip ciritini atan ciritçi alay durağı çizgisinin paralelinde çizgiyi geçmek zorundadır. Aksi takdirde -1 puan alır. Oyun alanı içerisinde rakibine cirit isabet ettiren sporcu yan çizgi ihlali yaparsa isabet geçersiz sayılıp -3 puanla cezalandırılır. (Yasak alan ve alay durağı hariç). Maçtan önce kulüpçe ismi verilen idareci veya antrenör kesik çizgiler dışına çıkarsa takımı -4 puanla cezalandırılır. Alay durağında çelme (kamçı veya sopa ile yapılır)Alay durağında ciriti tutmaya puan verilmez. Oyun esnasında her bir devrede oyuna katılmayan sporcuya -3 ceza puan verilir. Puan alıcı ve puan verici hareketlerin sayısal değerleri aşağıya çıkarılmıştır:

Puan alınan hareketler:

1. Ciritçiye isabet orta sahada + 4 (dört),
2. Ciritçiye isabet alay durağında + 4 (dört),
3. Rakibini yakalayıp başışlama +3 (üç),

4. Rakibini kesme + 3 (üç),
5. Atılan ciriti oyun alanında havada tutma +4 (dört) (alay durağı yasaklanan hariç),
6. Oyun alanında çelme yapan (kamçı ve sopa) sporcuya karşı takıma isabet sayılır. (+4) dört puan verilir.-,
7. İsbet halinde eğer boşaltan sporcuya (+2) iki puan verilir,

Puan kaybedilen hareketler

1. Yakın mesafede rakibine cirit atma (-3)
2. Atını rakip atlıya çarptırma (-3)
3. Ciriti ata kasten vurma (-1)
4. Atı ile karşı alaya girmek (-1)
5. Yan çizgi ihlali (-3)
6. Atış sahası dışından atış (-3)
7. Cirit atma (hamle) hakkını kullanmama (-1)
8. Erken ve çift çıkış (-1)
9. Attan düşme
 - a-İlk seferde (-1)
 - b-İkinci seferde (-2)
 - c-Üçüncü seferde (aynı) sporcu ihraç edilir.
10. Attan inme (izinsiz) (-1)
11. Hamle hakkı doğan sporcunun yan çizgiden oyuna girmesi (-1)
12. Karşı alaya kasten dalan sporcuya (-3)
13. Ciritini atış alanında kasten yere atan veya gayesiz cirit atması (- 1)
14. Çift çıkışa (-1)
15. Erken çıkışa (-1)
16. Cirit düşürme (-1)
17. Yasak saha ihlali (-1)
18. Her bir devrede oyuna katılmayan sporcuya (-3)
19. Yasak sahada cirit kullanma (-3) ve ihtar

Madde 26-Müsabaka Hakemleri

Her müsabakada 1 oyun başhakemi, 1 yazı başhakemi, 2 yazı hakemi, 1 orta saha ve 2 yan çizgi hakemi olmak üzere toplam 7 hakem görevlendirilir. Resmi müsabakalarda 1 Federasyon gözlemcisi, 1 Federasyon merkez hakem kurulundan gözlemci bulundurulur.

a) Oyun Baş Hakemi: Sahanın en hakim yan orta noktasında emniyet çizgisi dışında yüksek bir kulede durur. Oyunun tüm idaresinden sorumludur, oyunun tek yetkilisidir.

1. Oyunun kurallarını uygulayarak puan verir.
2. Verdiği puanları yazı başhakemi vasıtası ile cetvellere işlemlerini sağlar.
3. Müsabaka başlama bitiş mola süresi ile neticesini ilan eder,
4. Müsabaka raporunu ilgili kurullara verir.
5. Müsabaka esnasında diğer hakemleri denetler ve uyumlu çalışmalarını sağlar.
6. Oyun esnasında oyun disiplinine aykırı hareket eden sporcuları ihtar, beş dakika at indirme cezası veya oyundan ihraç ile cezalandırmak, yetkisine sahiptir.

b) Yazı Baş Hakemi: Oyun Baş Hakeminin görev yaptığı kulenin alt tarafında bulunan yazı masasının ortasında ayakta veya oturarak görev yapar, takımların aldıkları puanları işletir.

1. Oyun başhakeminin yardımcısıdır,
2. Puan işlemlerinde olduğu gibi ihtar, beş dakika at indirme ve ihraç cezalarını işletir.
3. Yazı hakemlerinin takım puantajlarının son kontrolünü yapar, imzalar ve oyun başhakemine verir.
4. Hamle esnasında kronometre tutar.

c) Yazı Hakemleri: Bir oyunda iki yazı hakemi bulunur, yazı masasının kenarında oturarak görev yaparlar,

1. Oyun Başhakeminden gelen karar ve puanları yorum yapmadan aynen işler, ç)Orta Saha Hakemi: Oyun Başhakeminin bulunduğu yerin karşısındaki yan çizgi boyunca hareketli olarak görev yapar, hamle hakkını kullanacak takımı ikaz eder, elinde aynı ebatta takımları temsil eden iki bayrak tutar. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

1.Çıkış hakkı olan tarafa bir adım atarak elindeki bayrakları karşı tarafa ve yere paralel olarak tutar oyuncunun çıkış yapmasını sağlar. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

2.Çizgi hakemlerinin çizgi ihlali, erken ve çift çıkış için verdikleri işaretleri aynen tekrarlayarak başhakeme iletir. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

3.Kesme olayı gerçekleştiğinde elindeki bayrakları başhakeme doğru paralel tutarak iletir. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

4.Takımların oyuncu değişikliği isteğini her iki bayrağı çapraz tutarak oyun başhakemine bildirir. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

5.Oyun başhakemi oyunu durdurma çağrısı yaptığında bulunduğu yerden sahaya girerek ellerindeki kırmızı ve beyaz renkteki bayrakları yanlara ve yukarı sallayarak oyunu durdurur. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

6.Yarışma günü ve müsabaka saatinden yarım saat önce takım idarecilerine verilecek listede yarışmaya katılacak binici ve atların yedekler dahil isim ve lisanslarını at tescil belgelerini alır, müsabaka çizelgelerine işler her iki takımın birbirlerine itirazlarının olup olmadığını yazı hakemleri ile karşılıklı tespit eder.

7.Atları veteriner kontrollerini yazı hakemleriyle birlikte yapar.

d) Çizgi Hakemleri: Bir oyunda iki çizgi (yan) hakemi bulunur. Yan çizgi ile yasak çizgisinin kestiği yerde görev yaparlar.

1.Atış sahasına girmeden veya yasak çizgisini ihlal ederek cirit atan ve yasak saha çizgisini ihlal eden ciritçinin temsil edildiği bayrağı kaldırarak ihlali bildirir. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

2.Yan çizgi hatalarında çizgi hakemi hata yönüne dönerek önce bayrakları havaya sonra hata yapan takımın bayrağını hata yönüne paralel tutarak bildirir. İmkan dahilinde telsiz kullanılır.

3. Ciritin sporcuya isabet edip etmediğinin tespitinde başhakeme yardımcı olur.

Oyun Hakemlerine Yardımcı Görevliler

Madde 27-

- a) Tempoya uygun müzik ekibi, mahalli davul zurna
- b) Müsabaka cirit toplayıcıları, saha tanzimcileri ve diğer görevlileri
- c) Doktor, Veteriner ve Sağlık Memurları, Emniyet görevlileri

Temsilciler

Madde 28- Tertip Kuruluna iştirak eder, Federasyonu temsil, organizasyonun yönetmelik hükümleri dahilinde tezahürü ve sonuçlanması hususunda tek yetkili ve sorumludur.

Gözlemciler

Madde 29-

Müsabakadan 1 (bir) saat önce görevli hakem heyeti ve saha komiseri ile bir ön toplantı yaparak, müsabakanın stratejisini tespit ederler.Oyun süresince müsabakanın gidişatını hakemlerin karar ve davranışlarını gözlemlerler.Oyuncu, seyirci, hakem ve saha durumunu rapor ederler. Raporları, hakemlerin görevlendirme, terfi ve teczi edilmelerinde esas alınır. Raporunda

değerlendirme notu bulunur. Değerlendirme notuna puanlama esaslarını Merkez Hakem Komitesi belirler. Organizasyonlar için ise ilgili Federasyon tarafından yapılır.

Ödüller ve At Bakımı

Madde 30-Müsabakalarda;

- a) Başarılı binicilere Geleneksel Spor Dalları Federasyonunca şilt, plaket ve kupa verilir.
- b) Federasyonca müsabakalara davet edilen atlara yolda ve ikamette olmak üzere her gün için 10 kg. arpa ve yulaf tutarı at sahiplerine Federasyonca ödenir.

İtirazlar

Madde 31-İtirazlar müsabaka başlamadan en az 30 dakika önce ekip yetkilisi veya kafiye başkanı tarafından yazılı olarak yapılır.

- a)Müsabaka öncesi, müsabaka esnasında ve sonrasında yapılan itirazlar başhakeme yapılır; Başhakemin incelemesi (veya itiraza esas belgelerle birlikte) oyun sonuç raporunda itirazı zikretmek kaydıyla Tertip Kuruluna 15 gün içerisinde gönderir.
- b)İtiraz ücreti, o yıl belirtilen at ödül taban katsayısının 1/ 8 kadardır.
- c) İtirazın haklı bulunması halinde gereği yapılır ve nakit alınan itiraz ücreti aynen iade edilir.
- ç)İtirazlar müsabaka da 30dk sonra başhakeme verilir.Yapılan itirazlar bir hafta içerisinde sonuçlandırılır.

Cezalar

Madde 32-Sporla bağdaşmayacak hal veya harekette bulunan yönetici, at, sahibi ve sporcu hakkında Federasyon Ceza Talimatına göre işlem yapılır.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

Çeşitli Hükümler

Doping Kontrolü

Madde 33-Veterinerlik hizmetleri ve doping kontrollerinde aşağıda belirtilen esaslara uyulur.

- a) Müsabaka öncesi ve müsabaka sonrası tüm ve veterinerlik hizmetleri ve doping kontrolleri Geleneksel Spor Dalları Müsabaka Yönetmeliği ile FEI Veterinerlik Yönetmeliği Kurullarına uygun olarak yürütülür.
- b) Federasyon istediği zaman doping kontrolü yaptırabilir.
- c)İlke olarak galip gelmiş takımın en fazla puan toplayan iki atı ile kura ile belirlenecek attan numune alınarak doping kontrolü yaptırılır.
- ç)Doping yapıldığı tespit edilen atta kullanılan yasak kimyasal maddenin kandaki miktarı 0 (sıfır) veya etkisizlik düzeyine inene kadar yarışmalardan yasaklanmasına dair raporu Veteriner Sağlık Komisyonu Federasyona teklif eder, Federasyon kararı ile atın sağlık durumu düzelene kadar müsabakalara giremez.
- d) Doping kontrolü için gerekecek tüm harcamalar Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü'nce ödenir.

Yurtdışından Gelecek Sporcular

Madde 34-Yurtdışından gelecek sporcular ve bu sporculara uygulanacak müeyyideler diğer spor dallarında olduğu gibidir. Ancak, kendi masraflarını ve onlar için takımlarının masraflarını kendileri veya kendi ülkeleri karşılar. Yabancı sporcular için iskân müsaadesi ve lisans tescili işlemleri diğer spor dallarında olduğu gibi ilgili kulüp tarafından ikmal edilir.

Sorumluluk

Madde 35-Geleneksel Spor Dalları Federasyonu ve diğer Müsabaka Tertip Kurulları

müsabakalarda önce, müsabaka sırasında, müsabakaya katılan sporcunun kendisine, atına veya malına zarar verebilecek herhangi bir kaza ziyan veya sakatlıktan ötürü sorumlu tutulamazlar. Ancak yardım fonundan yararlanırlar. Sporcuların ve hakemlerin her yıl lisanslarının vizesi yapılacaktır.

Eğitim Amaçlı Dış Faaliyetler

Madde 36- Atlı cirit sporunun amacına yardımcı olacak eğitim esaslı dış faaliyetlerde bulunulması, atlı cirit sporunun dünyaya yayılması açısından çok önemli ve tabiidir.

- a) Ülkemizde veya dış ülkelerde atlı cirit öğretim ve tekâmül kursları açılabilir
- b) Çağdaş atıcılık esasları, yetiştiricilik, bakım veteriner hekimlik ve nalbantlık eğitimi hususunda dış ülkelerde eğitim kurslarına iştirak edebilir.
- c) Yabancı uzman daveti ile ülkemizde kurslar tertip edilebilir.

DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

Son Hükümler

Yürürlük

Madde 37-Bu Talimat Genel Müdürlük ve Federasyon Internet sitesinde yayınlandığı tarihten itibaren yürürlüğe girer.

Yürütme

Madde 38- Bu Talimat, hükümlerini Geleneksel Spor Dalları Federasyonu Yönetim Kurulunca yürütülür.